

Contribution à la conception d'interfaces homme-machine distribuées sur tables interactives avec objets tangibles (Document en Français)

✓ Accès au(x) document(s)

Accéder au(x) document(s) :

 <https://ged.uphf.fr/nuxeo/site/esupversions/825fa97a-3b65-47dc-83f6-078a25eecedf>

Droits d'auteur : Ce document est protégé en vertu du Code de la Propriété Intellectuelle.

Modalités de diffusion de la thèse :

- [Thèse consultable sur internet, en texte intégral.](#)

✓ Informations sur les contributeurs

Auteur : [Bouabid Amira](#)

Date de soutenance : 31-01-2018

Directeur(s) de thèse : [Kolski Christophe](#) - [Bouhlel Mohamed Salim](#) - [Lepreux Sophie](#)

Président du jury : [Rouillon-Couture Nadine](#)

Membres du jury : [Kolski Christophe](#) - [Bouhlel Mohamed Salim](#) - [Lepreux Sophie](#) - [David Bertrand](#) - [Moussa Faouzi](#)

Rapporteurs : [David Bertrand](#) - [Moussa Faouzi](#)

Laboratoire : [Laboratoire d'Automatique, de Mécanique et d'Informatiques Industrielles et Humaines - LAMIH](#)

Ecole doctorale : [Sciences pour l'ingénieur \(SPI\)](#)

✓ Informations générales

Discipline : Informatique

Classification : Informatique, Sciences de l'ingénieur

Mots-clés : [Interaction homme-machine](#) [Interaction Tangible](#) [Table interactive](#) [Contexte](#)

[Distribution des interfaces Utilisateur](#) [Situations de collaboration](#) [TangiSense](#) [Tangiget](#)

[Interaction homme-ordinateur --](#) [Interfaces utilisateur \(informatique\) --](#) [Travail collaboratif --](#)

Résumé : Cette thèse s'inscrit dans le domaine de l'Interaction Homme-Machine. Elle vise à mettre l'accent sur les capacités collaboratives à distance des tables interactives à interaction tangible. La collaboration co-localisée sur les tables interactives a été traitée lors de plusieurs travaux antérieurs. Par contre peu d'études ont été consacrées à exploiter les capacités des tables interactives (précisément celles à interaction purement tangible) afin de faciliter la collaboration à distance. C'est face à ce constat et en raison de l'importance accordée à ces nouvelles plateformes que nous avons proposé une extension d'un modèle de contexte afin de prendre en considération des caractéristiques liées à la collaboration distante en exploitant des tables interactives tangibles. Pour cela, nous avons dans un premier temps croisé un ensemble de situations de collaboration avec des catégories d'objets tangibles génériques, appelés tangigets. Ce croisement a donné naissance à un ensemble de catégories d'objets capables de réaliser une collaboration distante via des tables interactives. Afin de tester notre proposition, nous avons développé une application collaborative tournant sur deux tables interactives de type TangiSense v2, résultat de projets ANR antérieurs. Afin d'évaluer l'ensemble des éléments proposés dans cette thèse, une étude a été menée en laboratoire. Un ensemble de perspectives de recherche termine le mémoire.

✓ Informations techniques

Type de contenu : Texte

Format : PDF

✓ Informations complémentaires

Identifiant : uvhc-ori-oai-wf-1-2781
Type de ressource : Thèse
